**ПОЛОЖЕНИЕ**   
 **интеллектуальная игра «ВСЕЗНАЙКИ»**

**в форме «Бреин- Ринга» для детей 6-7 лет**

1.Общие положения

1.1. Настоящее Положение определяет порядок проведения турнира по игре «Брейн-ринг» (далее Турнир) и условия участия в нем.

1.2. Турнир интеллектуальной игры "Брейн - Ринг" является соревнованием, организаторами которого являются МБДОУ «Детский сад №7»

1.3. Турнир проводится в установленные сроки: \_\_ апреля\_\_\_2016г. в \_\_\_\_час.

1.4.Цели и задачи турнира:

Цель:

Развитие интеллектуальных способностей, познавательных интересов детей старшего дошкольного возраста.

Задачи:

-развивать целостность миропонимания, творческого и системного мышления

- развивать умение ясно и четко излагать свои мысли, не перебивая товарища, строить полные предложения;

- развивать мышление, воображение, логику, внимание, память;

- воспитывать культуру поведения детей, дух соревнования;

- воспитывать интерес к интеллектуальным играм;

- дружеские взаимоотношения между детьми.

**2. Участники**

2.1. Участником Турнира может стать любое МБДОУ, создав команду численностью 5 человек

2.2. Командам необходимо подать заявку на участие не позднее 1 апреля 2016г.

2.3. Команде-участнице турнира необходимо придумать оригинальное название, девиз, иметь отличительные особенности во внешнем виде (одинаковые аксессуары, элементы одежды).

**3**. **Правила турнира по игре «Брейн-ринг»**

1. В игре принимают участие \_\_\_\_\_ команд.  
2. Команды представляют название, девиз, эмблему.  
3. Игра состоит из: приветствия, разминки, домашнего задания и 5 раундов. В промежутках между раундами проводиться задание- сюрприз «Синий ящик», конкурс капитанов, мультзарядка, музыкально- динамическая игра.  
**Конкурс «Приветствие»:**

Необходимо составить представление своей команды в любом интересном виде (сказки, стихов, переделанных слов песен, истории и т.д.) В нем обязательно должнo быть:

1) название команды, ее девиз;

2) приветствия и пожелания соперникам;

Максимальная оценка 5 баллов

Жюри оценивает

***-*** Соответствие содержания приветствия и представления команды теме игры

-Подача текста приветствия и представления команды в стихотворной или другой оригинальной форме.

-Отличительные признаки команды (одинаковые элементы одежды, эмблемы)

**Разминка «Птичий базар»** Каждой команде задаются по \_\_ вопросов содержащих информация о птицах**.** Вопросы задаются командам по очереди. За каждый правильный ответ команда получает 1 балл.

**Основная часть 5 раундов**

Каждый раунд посвящен определенной теме и содержит общие вопросы по математике, художественной литературе, патриотическому воспитанию, безопасности, художественному развитию. В игре участвуют одновременно все команды.

**Принципы проведения раунда:**

- ведущий зачитывает вопрос;  
- дает звуковой сигнал, знаменующий начало обсуждение ответа;  
- если у команды готов ответ на вопрос, она должна сигнализировать об этом, подняв флажок;  
- если ответ, данный командой, неверен право ответа переходит к команде соперника которая подняла табличку после неё

-после того, как ведущий предоставил команде право ответа на вопрос, капитан команды должен объявить отвечающего игрока;  
- ответ, данный одновременно двумя или более игроками, не засчитывается;

За правильный ответ команда получает баллы, они начисляются по системе:  
• Полный правильный ответ -5 балла  
• Неполный ответ - 3 балла  
• Неправильный ответ - 0 баллов, право ответа переходит той команде, которая подняла табличку после неё.

**За ответ, прозвучавший до завершения вопроса, начисляются штрафные санкции: -1 балл**

если верный ответ не был дан ни одной из команд, то вопрос пере адресуется в зрительный зал. В этом случае за верный ответ баллы не начисляются;(либо вопрос снимается)  
**Домашнее задание «Ты мне я тебе»**

Каждой команде необходимо вспомнить как можно больше пословиц и поговорок о Дружбе. (команда назвавшая пословицу получает 1 балл, не засчитываются ранее прозвучавшие пословицы и поговорки, команда, не назвавшая пословицу выбывает из участия в данном конкурсе)

**Конкурс капитанов «Подбери- рифму»**

Капитанам команд необходимо сложить как можно больше рифм из предложенных картинок. За каждую правильно сложенную рифму команда получает по 1 баллу.

**Задание - сюрприз «Синий ящик»**

Необходим по описанию, назвать предмет, находящийся в ящике. За правильный ответ команда получает 1 балл.

**Мультзарядка и музыкально- динамическая пауза** проводиться в оздоровительных целях для профилактики переутомления, жюри не оценивается.

**4. Награждение**

4.1. Жюри оценивает ответы команд, фиксирует в оценочных листах результаты игры и следить за соблюдением правил игры.

4.2. Команда, набравшая большее количество баллов, становится победителем брейн-ринга, занимает 1 место.  
4.3.Участники турнира интеллектуальной игры «БРЕЙН-РИНГ» награждаются призами.